



**Universitatea Tehnică a Moldovei**

**Ghid culinaristic prin gama  
de bucate și rețete existente**

**Culinary guide through the range  
of existing dishes and recipes**

**Student:**

**Mazur Vadim**

**Conducător:**

**Marusic Galina, dr.,conf.univ**

**Chișinău, 20120**

## ADNOTARE

**Structura tezei:** Introducere, 3 capitole, concluzii, 28 surse bibliografice, 2 anexe, 51 de pagini text de bază, inclusiv 37 de figuri.

**Cuvinte cheie:** aplicație, sistem, serviciu, widget, activitate, intent, notificare.

**Scopul tezei:** este de a informa utilizatorii cu bucătăria diferitor țări, cu experimentele utilizatorilor, cu gama de bucate existente în diferite direcții.

**Obiective:** utilizarea metodelor și cunoștințelor însușite în timpul studiilor, atât în cadrul universității cât și studiul individual pentru elaborarea aplicației adresată utilizatorilor ce doresc să-și îmbogățească cunoștințele cu un scop informativ despre rețetele ce le-ar trezi interesul prin diversificarea bucatelor ce pot fi propuse; analiza domeniului de studiu; elaborarea unei aplicații cât mai simple; analiza sistemelor deja existente, evidențierea avantajelor/dezavantajelor aplicațiilor.

**Metodele aplicate la realizarea cercetării:** cercetarea domeniului; analiza aplicațiilor existente; proiectarea schemelor UML; elaborarea design-ului aplicației; dezvoltarea funcționalului; selectarea API-ului min a aplicației; stabilirea componentelor în „build.gradle”.

**Rezultatele obținute:** aplicație informativă ce presupune un ghid culinaristic cu o gamă de bucate din diferite domenii cu enumerarea ingredientelor și metodele de preparare. Urmărind pașii de preparare a oricărei bucate utilizatorul poate ușor de a se performa în domeniul dat, pe lângă aceasta, mai are și posibilitatea de a se împărtăși și cu experimentele sau bucatele ce le-a isușit până la momentul dat.

**Valoarea aplicativă a tezei:** rezultatele obținute pot fi aplicate în practică pentru îmbogățirea cunoștințelor în domeniul dat. Punctul forte al proiectului dat este sistemul Android ce este rulat de 60% de dispozitive din lume astfel fiind disponibilă majorității de utilizatori. Fiind un program informativ nu necesită surse financiare ce iarăși ridică loialitatea utilizatorilor față de product și este un proiect user-friendly pentru persoanele interesate de culinarie.

## Annotation

**La structure de la thèse:** Introduction, 3 chapitres, conclusion, 28 sources bibliographiques, 2 annexes, 53 pages de texte de base, dont 37 figures.

**Mots clés:** application, system, service, widget, activity, intent, notification.

**Le but de la thèse:** est d'informer les utilisateurs avec la cuisine des différents pays, avec des expériences utilisateur, avec la gamme de plats existant dans différentes directions

**Les objectifs:** l'utilisation des méthodes et les connaissances accumulés pendant les années d'études, au sein de l'université et de l'étude individuelle pour développer une application pour les utilisateurs qui souhaitent enrichir leurs connaissances avec des conseils informatifs sur des recettes qui peuvent susciter l'intérêt à travers différentes plats peuvent être proposées; analyse du domaine d'études; élaboration d'une application aussi simpliste que possible, analyse des systèmes déjà existants, mettant en évidence les avantages/désavantages des applications.

**Méthodes appliquées à la conduite de la recherche:** la recherche de domaine; analyse des applications existantes; conception de schémas UML; élaboration de la conception de l'application; développement fonctionnel; sélection de l'API minimum de l'application; définition des composants dans "build.gradle".

**Les résultats obtenus:** une application informative qui implique un guide culinaire avec une gamme de plats de différents domaines avec l'énumération des ingrédients et des méthodes de préparation. En suivant les étapes de préparation de tout plat, l'utilisateur peut facilement effectuer dans le domaine donné. à partager avec les expériences ou les plats qu'il a créés jusqu'à présent.

**La valeur applicative de la thèse:** les résultats obtenus peuvent être appliqués dans la pratique pour l'enrichissement des connaissances dans ce domaine. Le point fort de ce projet est le système Android qui tourne sur 60% des appareils dans le monde, étant ainsi disponible pour la majorité des utilisateurs. Étant un programme informatique, ce n'est pas une source financière inutile et il soulève également la légalité des utilisateurs devant le produit et c'est un projet facile à utiliser pour toute la personne.

<b>INTRODUCERE.....</b>	<b>8</b>
<b>I CERCETAREA DOMENIULUI DE STUDIU.....</b>	<b>9</b>
1.1 Actualitatea temei.....	9
1.2 Informații generale despre sistemele deja existente, avantaje și dezavantaje.....	9
1.3 Notiuti generale despre Android.....	11
1.4 Caracteristicile dispozitivelor și componentele de bază a aplicației Android.....	13
Broadcast Receivers-Receptoarele.....	21
1.5 Ciclul de viață a aplicațiilor existente.....	25
1.6 Scopul și obiectivele proiectului.....	26
<b>2 PROIECTAREA SISTEMULUI.....</b>	<b>28</b>
2.1 Selectarea ciclului de viață pentru elaborarea sistemului dat.....	28
2.2 Modelarea sistemului utilizând schemele UML.....	32
2.2.1 Analiza cazurilor de utilizare.....	33
2.2.2 Analiza activitatilor.....	35
2.2.3 Analiza diagramei de secvență și colaborare.....	37
2.2.4 Analiza diagramei de stare a sistemului.....	39
2.2.5 Analiza diagramei de clasă.....	40
2.2.6 Analiza diagramei de plasare.....	41
2.3 Structura bazei de date.....	41
2.4 Crearea design-ului aplicației.....	42
2.4.1 Crearea elementelor utilizand XML.....	42
2.4.2 Crearea elementelor grafice de baza.....	43
<b>3 REALIZAREA SISTEMULUI.....</b>	<b>44</b>
<b>CONCLUZII.....</b>	<b>51</b>
<b>BIBLIOGRAFIE.....</b>	<b>52</b>
<b>ANEXA A.....</b>	<b>54</b>
<b>ANEXA B.....</b>	<b>66</b>

## INTRODUCERE

Accesul populației moderne la aplicația mai simplistă este o cerere actuală pentru dezvoltarea socialității, în contextul globalizării procesului și al fenomenelor contemporane. Dezvoltarea societății informaționale, bazată pe dezvoltarea infrastructurii mobile, creează cadrul necesar pentru a asigura accesul populației la informațiile care influențează condițiile de muncă, condițiile de studiu sau educația, condițiile de viață.

Ideea de a crea o aplicație care îți oferă informație despre prepararea bucatelor, are o mulțime de soluții alternative, unele existente, altele inexistente. Ideea de a crea un site WEB a fost refuzată, deoarece tehnologia mobilă este mai răspândită și mai utilizată, știind creșterea anuală semnificativă a utilizării atât la nivel local, cât și la nivel global.

Pe piața dispozitivelor mobile, există o mare concurență în dispozitivele care rulează și sistemele de operare Android, IOS și Windows Phone, dar platforma Android este cea mai generoasă dintre toate platformele mobile existente, pe când Apple și Microsoft au limitat mediul de dezvoltare al propriului lor sistem de operare. Android este un sistem de operare foarte popular, cu un bagaj bogat în aplicații, ce are o mulțime de posibilități. Acesta este modul în care sistemul de operare a fost ales pentru a construi sistemul de informații “Prepararea bucatelor ca Hobby”.

Scopul realizării proiectului dat este de a informa utilizatorii cu bucătăria diferitor țări, cu experimentele utilizatorilor, cu gama de bucate existente în diferite direcții.

Obiectivele proiectului – utilizarea metodelor și cunoștințelor însușite în timpul studiilor, atât în cadrul universității cât și studiul individual pentru elaborarea aplicației adresată utilizatorilor ce doresc să-și îmbogățească cunoștințele cu un scop informativ despre rețetele ce le-ar trezi interesul prin diversificarea bucatelor ce pot fi propuse; analiza domeniului de studiu; elaborarea unei aplicații cât mai simpliste; analiza sistemelor deja existente, evidențierea avantajelor/ dezavantajelor aplicațiilor.

## BIBLIOGRAFIE

- 1 Рецепты на каждый день. ПП меню, для мультиварки. Disponibil:  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mufumbo.android.recipe.search&hl=ru&gl=US>
- 2 Быстрые рецепты с фото. Книга рецептов Smachno.  
Disponibil: <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.vrgsogt.smachno&hl=ru>
- 3 Лучшие рецепты мира. Disponibil: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.alek.bestrecipes&hl=ru>
- 4 50 000 тысяч рецептов со всего мира 6+.  
Disponibil: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eatgoodfood.syxme.eatgood&hl=ru>
- 5 Подбери рецепт. Disponibil:  
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ggl.jr.cookbooksearchbyingredients&hl=ru&gl=US>
- 6 Chryssa Aliferi. Android-Programming-Cookbook, 2014. Disponibil:  
<https://enos.itcollege.ee/~jpoial/allalaadimised/reading/Android-Programming-Cookbook.pdf>
- 7 Android Studio, Ghid to app architecture. Disponibil:  
<https://developer.android.com/jetpack/guide8>. <https://www.androidauthority.com/history-android-os-name-789433/>
9. AppCompatActivity. Android. Disponibil: <https://www.wideskills.com/android/overview-android/principal-ingredients-android>
10. Ionescu D., Daniel. Original android Prorotype R, 2009
- 11 Introduction to Android. Android Developers. Disponibil: <https://google-developer-training.github.io/android-developer-fundamentals-course-concepts-v2/unit-1-get-started/lesson-1-build-your-first-app/1-0-c-introduction-to-android/1-0-c-introduction-to-android.html>
12. Academia.edu. Hannu Jaakkola and Thalhei Bernhard. Arhitecture-driven modeling methodologies. IOS Press, 2011. Disponibil:  
[https://www.academia.edu/41674856/Architecture\\_Driven\\_Modelling\\_Methodologies](https://www.academia.edu/41674856/Architecture_Driven_Modelling_Methodologies)
13. Android Studi. Android developers. Disponibil:  
<https://developer.android.com/guide/components/activities/activity-lifecycle>
14. FragmentActivityComponents. Android. Disponibil: <https://www.journaldev.com/9266/android-fragment-lifecycle>
15. Frangments. Android. Disponibil: <https://developer.android.com/guide/components/fragments>
16. Освой программирование играючи. Disponibil:  
<http://developer.alexanderklimov.ru/android/theory/services-theory.php>

17. Android studio.Tutorials. Disponibil:

[https://www.tutorialspoint.com/android/android\\_content\\_providers.htm](https://www.tutorialspoint.com/android/android_content_providers.htm)

18 w3bif.com. Android Studio, Broadcast.Disponibil: <http://www.w3big.com/ru/android/android-broadcast-receivers.html>

19 Android studio,Widget. Android. Disponibil:

<https://developer.android.com/guide/topics/appwidgets/overview>

20 material.io. Notifications. Disponibil: <https://material.io/design/platform-guidance/android-notifications.html#settings>

21 inflectra. ApplicationLifeCycle. <https://www.inflectra.com/spirateam/highlights/understanding-alm-tools.aspx>

22 T. Qatrani – Modelisation avec RATIONAL ROSE 2000, Collection Technologies objet/Outils UML. No9173.2000 272 pages

23 P.ROQUES,F.VALLEE – UML en action.De l’analyse des besoins a la conception de Java. Collection

24 T. Qatrani – Modelisation avec RATIONAL ROSE 2000, Collection Technologies objet/Outils UML. No9173.2000 272 pages

25 Proiectarea Bazei de date. JSON. Disponibil:

[https://www.quackit.com/json/tutorial/json\\_with\\_database.cfm](https://www.quackit.com/json/tutorial/json_with_database.cfm)

26 Android Studio,App manifest Overview:

[https://developer.android.com/guide/topics/manifest/manifest-intro?gclid=Cj0KCQiAzZLBRDnARIsAPCJs72RdJG2F8EV5z2sR4b4125tTY5A6yB3vWzSoMYB9EBbupxuXKjN6MwaAm2lEALw\\_wcB&gclsrc=aw.ds](https://developer.android.com/guide/topics/manifest/manifest-intro?gclid=Cj0KCQiAzZLBRDnARIsAPCJs72RdJG2F8EV5z2sR4b4125tTY5A6yB3vWzSoMYB9EBbupxuXKjN6MwaAm2lEALw_wcB&gclsrc=aw.ds)

27 Application Fundamentals. Disponibil:

<https://developer.android.com/guide/components/fundamentals>

28 Manifest.Android.

<https://developer.android.com/guide/topics/manifest/manifest-intro>